

関西 ZAC／9ボールのルール

全日本オールサークルの試合は、独自のフォーマットの試合を行っております。

試合当日の混乱を避けるため、ご一読くださいませ。

◆試合形式

リーグ形式にて行います。全参加チームを4リーグに分け、4試合行っていただきます。

第1回大会では決勝トーナメントを行っていましたが、今回は行いません。

◆試合内容／9ボールを、5ラック行います。

1～2ラック → 【個人戦】 第1プレイヤーの、2ラックマッチ。引き分けあり。(相談不可)

3～4ラック → 【個人戦】 第2プレイヤーの、2ラックマッチ。引き分けあり。(相談不可)

5ラック → 【ペアマッチ】 2名1ショット交代のペアマッチの、1ラックマッチ。(相談可能)

◆プレーの順番／エントリー時に登録した順番が、当日の全ての試合での順番となります

◆バンキング・ブレイク権について

個人戦の1ラックめは、対戦カードの左側に記載されているプレイヤーがブレイク

個人戦の2ラックめは、対戦カードの右側に記載されているプレイヤーがブレイク

ペアマッチは、バンキングにてブレイク権を決定してください。

ただし、バンキングやブレイクショットは、1ショットにカウントします。

→ 第1プレイヤーがバンキング → 第2プレイヤーがブレイク

→ 第2プレイヤーがバンキング → 第1プレイヤーがブレイク

◆ゲームボール

C → 7番・9番

B → 9番

A → 9番、オールコールショット

※Aクラスのコールショット(セーフティコール含む)時のフロックは、フットアップ

※Aクラスプレイヤーがコールせずにショットした場合でも、明らかにフロックではないポケットインは有効になります。

ですが、トラブルを避けるため「ポケット指定」「確認」は明確に行うようにしてください。

※ブレイクエースはCクラスの7番を含め、有効です。

※Cクラスとの対戦中に途中で7番をポケットした場合、

セーフプレイであれば7番は落としたまま、ファールプレイであれば7番はフットアップとなります。

◆ペアマッチ時のハンデ／チーム内の最上級者のハンデが、チームハンデとなります。

C&C → 7番、9番がゲームボール

B&C、B&B → 9番がゲームボール

A&C、A&B → 9番がゲームボール、2人ともオールコールショット

◆総合順位は、以下の方法によって決定致します。

- ①チームの勝敗数 試合の勝ち数が多いチームが上位
- ②得セット数 ①のうち、得セットが多い方が上位
- ③ペアマッチの勝ち数 ②のうち、ペアマッチの勝ち数が多い方が上位

※過去に上記選出方法で同率になったことはありませんが、同率が起こった場合は、じゃんけんやセンターショット等の、短時間で結果が出る方法にて決定する予定です。

◆ファールの種類

- 1. スクラッチ 2. ノークッション 3. ノータッチ 4. 球触り 5. 手球場外
- 6. 的球場外(ブレイク時のみセーフ)
- 7. 二度撞き(手球・的球の距離がチョーク1個以内の場合、「ダブルヒット」コールをしたときのみ、ダブルヒットあり)

◆賞典

各組でトップとなった1～4位のチームはもちろんですが、5位～16位(予定)にも賞品を用意致します。

5位～16位賞品は、何位に対してどの賞品、といった決め方をしておりません。

「5位～16位賞品」の中から、5位から順番に、好きな賞品を選んでお持ちいただけます。

その他じゃんけん大会や、MVP等、各コンテストの入賞でも賞品をご用意させていただいております。

試合途中で「優勝出来ないから」と判断して帰られることがないよう、お願いいたします。